

CLUB :		DATE :	
NB EQUIPES PARTICIPANTES :		LIEU :	

ENCADREMENT :							
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F <i>(le plus élevé)</i>	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE
			J*	D*	A*	E*	

(* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = Animateur / "E" = Educateur)

EQUIPE											
N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	CATEGORIE						PRESENCE	BLESSURE
				U9 G/F	U10G	U10F	U11G	U11F	U12F		
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											

EQUIPE											
N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	CATEGORIE						PRESENCE	BLESSURE
				U9 G/F	U10G	U10F	U11G	U11F	U12F		
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											

IMPORTANT : une fois rempli, le document doit être remis au responsable de plateau ou déposé directement sur le F.A.L ; ce dernier se chargera de le faire suivre à la Commission des Jeunes. En cas de difficulté ou de problème rencontré, merci de contacter le secrétariat ou le CTD en charge de l'action.

CLUB ACCUEIL :		NB EQUIPES PRESENTES :	
DATE :		LIEU :	
PLATEAU REALISE (O/N ; Si Non, merci d'indiquer le motif) :			

RESPONSABLE(S) PLATEAU :							
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F (le plus élevé)	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE
			J*	D*	A*	E*	

(* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = Animateur / "E" = Educateur)

1/ Réaliser le tirage au sort des équipes avant le début du plateau (possibilité de positionner manuellement les équipes) :

	EQUIPE	EFFECTIF		SIGNATURE		FEUILLE DE LICENCE	
		Nb de joueurs	Nb de joueuses			Dépôt plateau	Dépôt F.A.L
A					→		
B					→		
C					→		

2/ Respecter l'ordre des rencontres indiquées et la répartition des rôles pour chaque équipe + notation des résultats :

RENCONTRES (match = 2 x 15 minutes)	SCORE :	ARBITRAGE :
A B =		C
A C =		B
B C =		A

3/ Noter "nombre de points inscrits" par rencontre pour chaque équipe :

1 victoire = 4 points / 1 nul = 2 points / 1 défaite = 1 point

REMARQUES ou OBSERVATIONS :		M1	M2	M3	M4	TOTAL POINTS	CLASSEMENT

IMPORTANT : une fois rempli, le document doit être signé par l'ensemble des éducateurs/trices ; le responsable de plateau se chargera ensuite de le faire suivre à la Commission des Jeunes. En cas de difficulté ou de problème rencontré, merci de contacter le secrétariat ou le CTD en charge de l'action.

CLUB ACCUEIL :		NB EQUIPES PRESENTES :	
DATE :		LIEU :	
PLATEAU REALISE (O/N ; Si Non, merci d'indiquer le motif) :			

RESPONSABLE(S) PATEAU :							
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F (le plus élevé)	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE
			J*	D*	A*	E*	

(* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = animateur / "E" = Educateur)

1/ Réaliser le tirage au sort des équipes avant le début du plateau (possibilité de positionner manuellement les équipes) :

	EQUIPE	EFFECTIF		SIGNATURE		FEUILLE DE LICENCE	
		Nb de joueurs	Nb de joueuses			Dépôt plateau	Dépôt F.A.L
A					→		
B					→		
C					→		

2/ Respecter l'ordre des rencontres indiquées et la répartition des rôles pour chaque équipe + notation des résultats :

RENCONTRES (match = 1 x 15 minutes)			SCORE :		ARBITRAGE :
A	B	=			C
A	C	=			B
B	C	=			A
A	B	=			C
A	C	=			B
B	C	=			A

3/ Noter "nombre de points inscrits" par rencontre pour chaque équipe :

1 victoire = 4 points / 1 nul = 2 points / 1 défaite = 1 point

REMARQUES ou OBSERVATIONS :		M1	M2	M3	M4	TOTAL POINTS	CLASSEMENT
	A						
	B						
	C						
	D						
	E						

IMPORTANT : une fois rempli, le document doit être signé par l'ensemble des éducateurs/trices ; le responsable de plateau se chargera ensuite de le faire suivre à la Commission des Jeunes. En cas de difficulté ou de problème rencontré, merci de contacter le secrétariat ou le CTD en charge de l'action.

CLUB ACCUEIL :		NB EQUIPES PRESENTES :	
DATE :		LIEU :	
PLATEAU REALISE (O/N ; Si Non, merci d'indiquer le motif) :			

RESPONSABLE(S) PLATEAU :							
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F (le plus élevé)	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE
			J*	D*	A*	E*	

(* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = Animateur / "E" = Educateur)

1/ Réaliser le tirage au sort des équipes avant le début du plateau (possibilité de positionner manuellement les équipes) :

	EQUIPE	EFFECTIF		SIGNATURE		FEUILLE DE LICENCE	
		Nb de joueurs	Nb de joueuses			Dépôt plateau	Dépôt F.A.L
A					→		
B					→		
C					→		
D					→		

2/ Respecter l'ordre des rencontres indiquées et la répartition des rôles pour chaque équipe + notation des résultats :

RENCONTRES (match = 1 x 20 minutes)			SCORE :		ARBITRAGE :
A	B	=			<i>joueurs remplaçants</i>
C	D	=			<i>joueurs remplaçants</i>
A	C	=			<i>joueurs remplaçants</i>
B	D	=			<i>joueurs remplaçants</i>
A	D	=			<i>joueurs remplaçants</i>
B	C	=			<i>joueurs remplaçants</i>

3/ Noter "nombre de points inscrits" par rencontre pour chaque équipe :

1 victoire = 4 points / 1 nul = 2 points / 1 défaite = 1 point

REMARQUES ou OBSERVATIONS :		M1	M2	M3	M4	TOTAL POINTS	CLASSEMENT
	A						
	B						
	C						
	D						
	E						

IMPORTANT : une fois rempli, le document doit être signé par l'ensemble des éducateurs/trices ; le responsable de plateau se chargera ensuite de le faire suivre à la Commission des Jeunes. En cas de difficulté ou de problème rencontré, merci de contacter le secrétariat ou le CTD en charge de l'action.

CLUB ACCUEIL :		NB EQUIPES PRESENTES :	
DATE :		LIEU :	
PLATEAU REALISE (O/N ; Si Non, merci d'indiquer le motif) :			

RESPONSABLE(S) PLATEAU :							
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F (le plus élevé)	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE
			J*	D*	A*	E*	

(* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = Animateur / "E" = Educateur)

1/ Réaliser le tirage au sort des équipes avant le début du plateau (possibilité de positionner manuellement les équipes) :

	EQUIPE	EFFECTIF		SIGNATURE		FEUILLE DE LICENCE	
		Nb de joueurs	Nb de joueuses			Dépôt plateau	Dépôt F.A.L
A					→		
B					→		
C					→		
D					→		
E					→		

2/ Respecter l'ordre des rencontres indiquées et la répartition des rôles pour chaque équipe + notation des résultats :

RENCONTRES (match = 1 x 12 minutes)			SCORE :		ARBITRAGE :
A	B	=			E
C	D	=			E
B	D	=			A
C	E	=			A
A	C	=			B
D	E	=			B
A	D	=			C
E	B	=			C
A	E	=			D
B	C	=			D

3/ Noter "nombre de points inscrits" par rencontre pour chaque équipe :

1 victoire = 4 points / 1 nul = 2 points / 1 défaite = 1 point

REMARQUES ou OBSERVATIONS :

	M1	M2	M3	M4	TOTAL POINTS	CLASSEMENT
A						
B						
C						
D						
E						