



Foot Animation

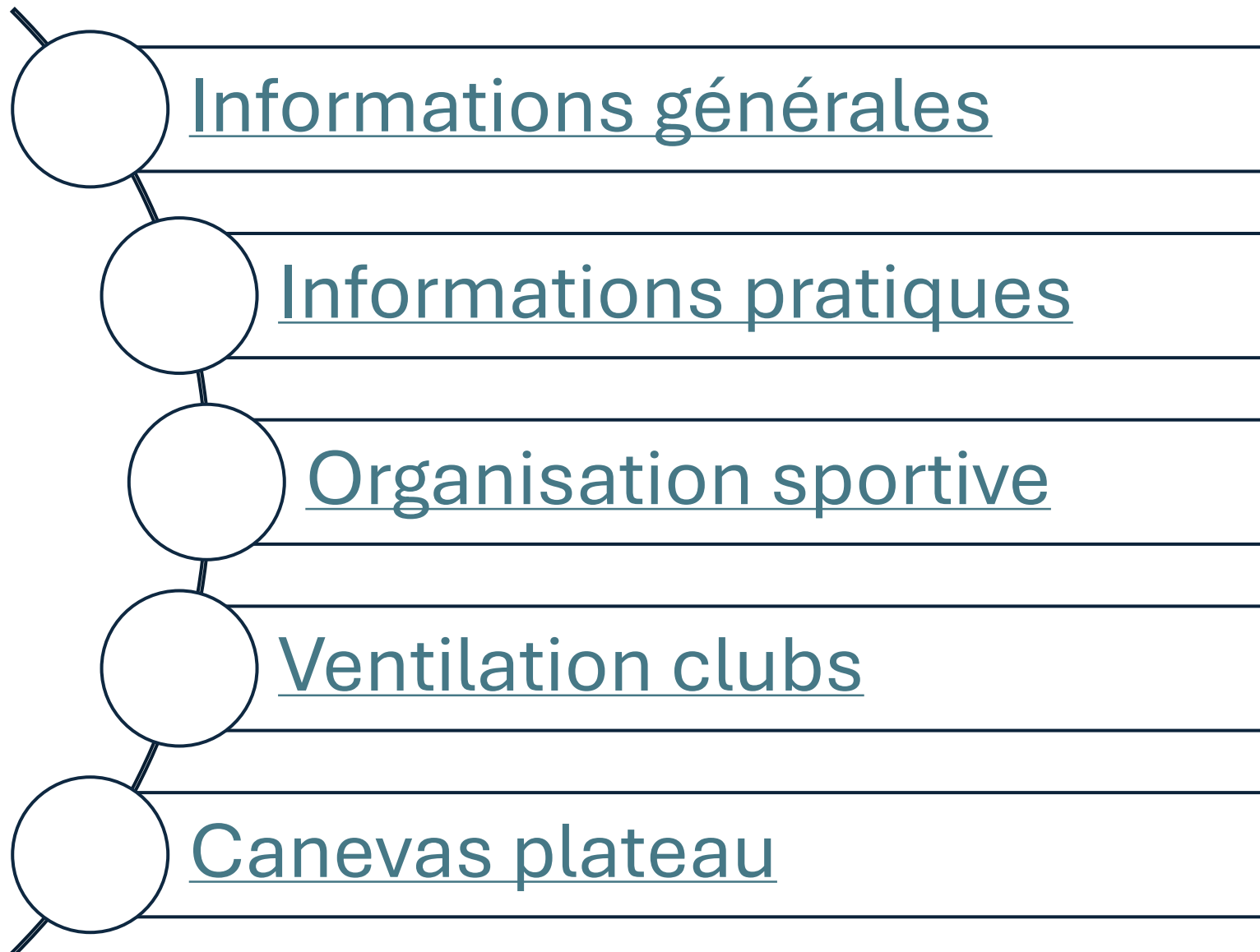


Rentrée du Foot U7 – Saison 2025_2026

Samedi 4 octobre 2025



SOMMAIRE :



CATEGORIE
U7

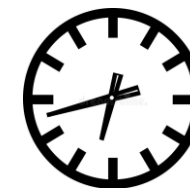




Informations générales :

Date et horaires :

- ✓ Samedi 4 octobre 2025.
- ✓ Rendez-vous à 9h30 sur site (*coup d'envoi à 10h00*).



Obligation administrative :



- ✓ **Club participant** : 1 feuille de présence dûment complétée et signée.
- ✓ **Club accueil** : idem « club participant » + 1 feuille compte rendu de plateau complétée et signée.

Temps de pratique :

- ✓ Catégorie U7 → 2 séquences « Ballon Magique » + 1 quiz « Programme Educatif Fédéral » (*optionnel*) + 3 matchs par équipe participante (50 minutes de pratique maximum).



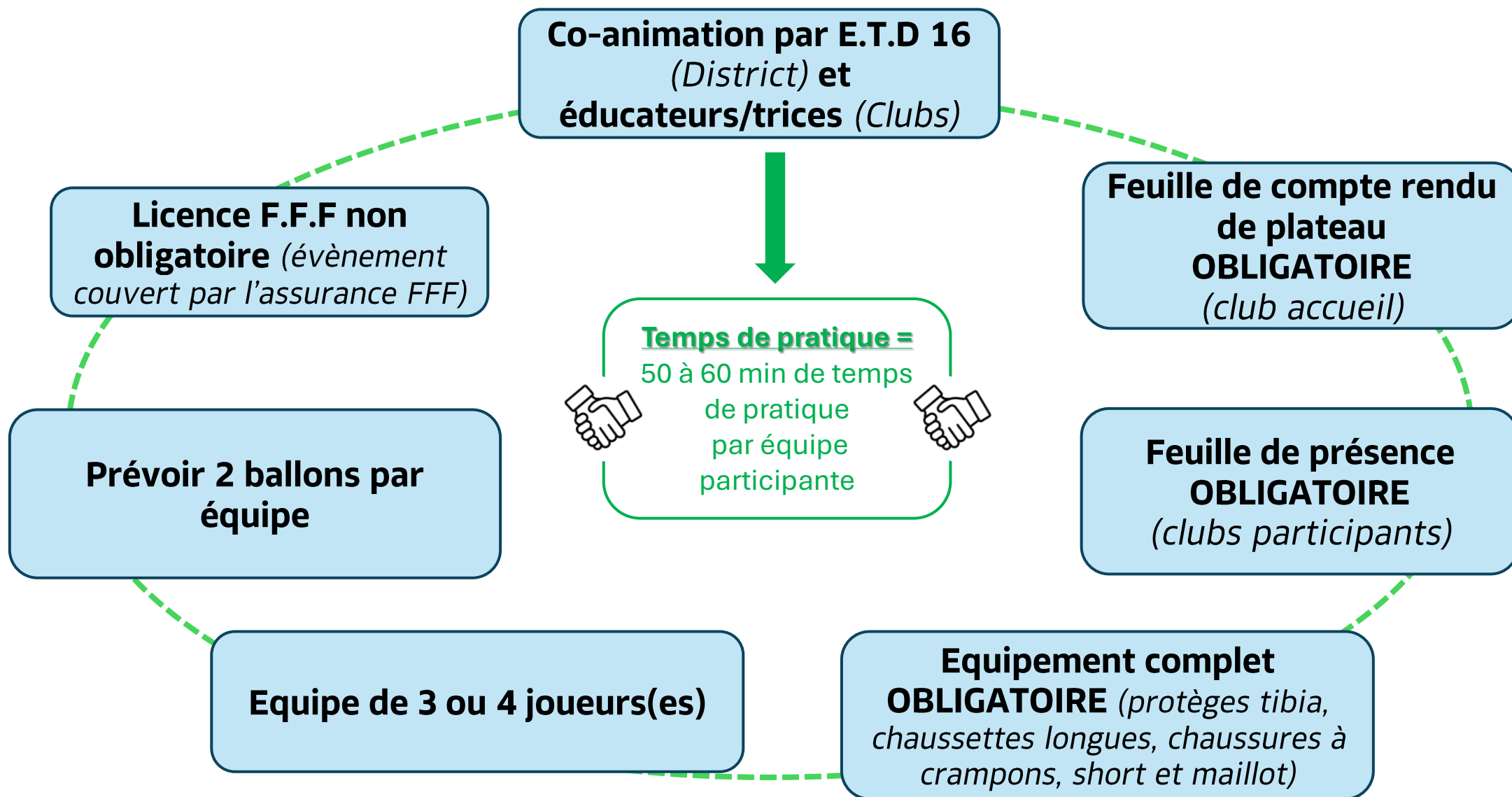
Nombre d'équipes :

- ✓ Entre 10 et 24 équipes potentielles sur chaque site (4 à 8 clubs).
- ✓ Merci de prévenir le responsable de site 3 jours maximum avant la date de plateau pour faciliter son organisation.



RETOUR ACCUEIL

Informations pratiques :





Le plateau U8-U9 :

Organisation du plateau

Simplification des rotations

- Les équipes camp « bleu » restent sur place.
- Les équipes camp « rouge » tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Nombre impair = constitution d'une équipe supplémentaire.

Un terrain « unique »

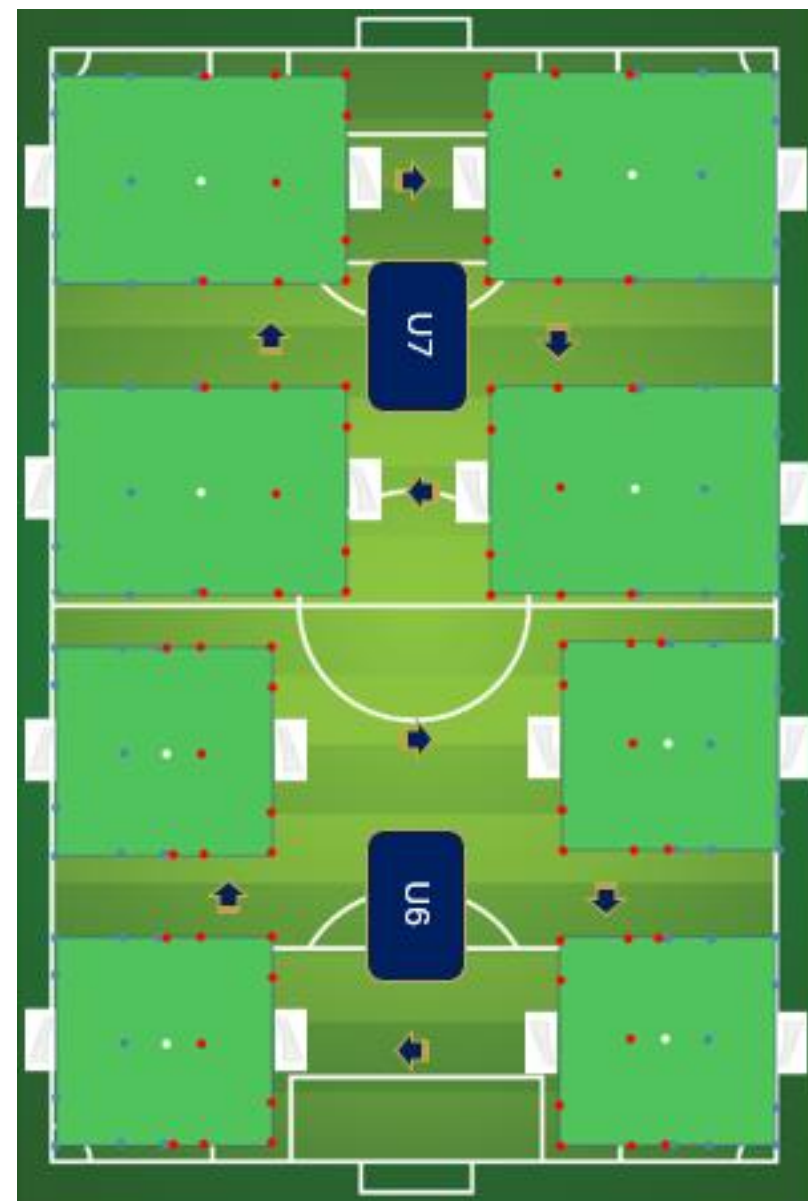
- 1 terrain = plusieurs ateliers (matériel identique).
- Avancer/reculer les buts à 5.

Deux possibilités d'animation

- Possibilité 1 : années d'âges confondues (ex : U6 et U7 mixés).
- Possibilité 2 : années d'âges dissociées (ex : T1-T4 = U6 & T5-T8 = U7).

Matériel

- 4 ballons / équipes (tendre vers 1 ballon / joueur).
- 1 seul et unique accompagnateur par équipe.



RETOUR ACCUEIL



Calendrier U7 :



être sur le site 30 minutes
avant le coup d'envoi



SECTEUR CENTRE		SECTEUR CENTRE	
CATEGORIE U7		CATEGORIE U7	
RDF - 04/10/25		RDF - 04/10/25	
Site 1		Site 2	
ANGOULEME LEROY		A.C.F.C	
Stade Léonide Lacroix		Plaine des 3 Chênes	
10h00_12h00		10h00_12h00	
Angouleme Leroy Cs	4	Angouleme Chte Fc	3
J.A. Bel-Air	0	St Michel Cs	2
Lin. Nersac Fleac Gj	2	Puymoyen As	1
Soyaux As	4	Ruelle Ofc	2
		FCC Charentais Isle d'E.	1
		La Couronne Co	1
		St Yrieix 16 As	2
		Angouleme Basseau Js	3
TOTAL =	10	TOTAL =	15

SECTEUR COGNAC	
CATEGORIE U7	
RDF - 04/10/25	
Site 1	
JARNAC S.	
Stade municipal	
10h00_12h00	
Cognac Football Ua	3
Jarnac Sports	3
Chateaubernard Sl	2
AL St Brice	1
Grande Champagne Js	1
Merpins As	1
TOTAL =	11

SECTEUR NORD EST	
CATEGORIE U7	
RDF - 04/10/25	
Site 1	
GJ L.A.C 16	
Stade d'Abzac	
14h30_16h30	
Chasseneuil 16 Us	2
Chte Limousine Gj	2
Lac 16 Gj	3
JS 3 Vallées	1
TOTAL =	8



Communiquer le nombre d'équipes au responsable du plateau (72h00 maximum avant).





Calendrier U7 (suite) :



être sur le site 30 minutes
avant le coup d'envoi



RETOUR ACCUEIL

SECTEUR SUD	
CATEGORIE U7	
RDF - 04/10/25	
Site 1	
Ent. FCA_FCSC_ESSP	
Stade de Chalais	
10h30_12h00	
Alliance Foot 3b	1
E.C.R	2
Ent. FCA_FCSC_ESSP	2
Montmoreau Aj	1
Mouthiers Sc	1
Sireuil Js	1
U.S Chateauneuf	2
US Chantillac	1
Villebois Hte Boeme	1
Ent. St Hilaire/AL Guimps	1
TOTAL =	13

SECTEUR EST	
CATEGORIE U7	
RDF - 04/10/25	
Site 1	
SC AGRIS	
Stade municipal	
10h00_12h00	
Vallee Echelle Gj	2
Us Bandiat Foot	1
Agris Sc	1
Bouex U.S.	1
Brie As	1
Champniers Es	1
La Roche-Rivieres Fc	2
Montbron Usa	2
Mornac Es	3
TOTAL =	14

SECTEUR NORD OUEST R.	
CATEGORIE U7	
RDF - 04/10/25	
Site 1	
MANSLES CR	
Stade municipal	
10h00_12h00	
Groupeement des Fins Bois	2
Ruffecois Stade	3
Aigre As	1
US Verdille_Beauvais	2
Ent. St Angeau Anais	1
F.C Rouillac	1
Gj Etc	1
Mansle Coqs Rouges	1
TOTAL =	12

Communiquer le nombre d'équipes au responsable du plateau (72h00 maximum avant).

Principes d'organisation :





Le plateau U6-U7 :

Canevas du plateau

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1

Défi technique
Ou
Ballon Magique 1x1 ou 2x2 (dont GdB)

Séquence n°2

Ballon Magique
1x1 ou 2x2 (dont GdB)

Séquence n°3

Match
3x3 ou 4x4 (dont GdB)

Séquence n°4

Match
3x3 ou 4x4 (dont GdB)

Séquence n°5

Match
3x3 ou 4x4 (dont GdB)

Protocole FIN DE PLATEAU



RETOUR ACCUEIL



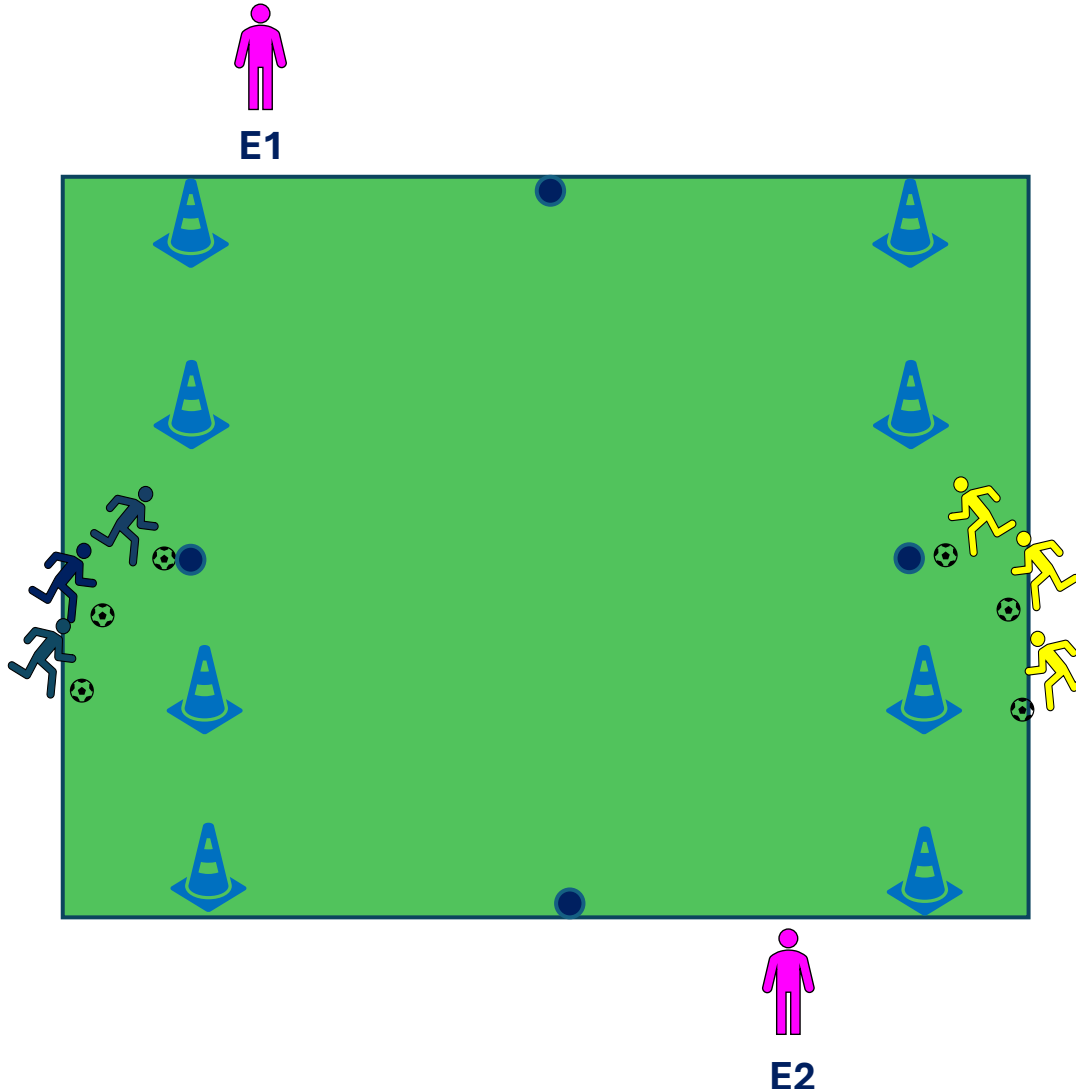
Le plateau U6-U7 :

Explication séquence « Défi Technique »

GRANDS PRINCIPES :

Consignes :

- E1* et E2* démontrent les formes de duel 1x1 (ballon en main, sans ballon, ballon dans les pieds, ...).
- L'attaquant : il doit tenter de passer ou faire passer son ballon dans l'une des portes derrière le défenseur.
- Le défenseur : il doit empêcher l'attaquant de marquer en le touchant ou en récupérant le ballon ; il peut à son tour marquer en tirant dans l'une des portes derrière le défenseur.
- Espace de jeu : espace « carré » (10 à 12m) avec 4 portes.



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Réaliser au minimum 3 passages sur une variante (ex : rôle d'attaquant avec ballon au pied).
- Guider les joueurs dans la réalisation.
- Réaliser la séquence en 2 temps :
 1. Répétition avec ballon en main ou sans ballon.
 2. Duel 1x1 avec ballon au pied (rôles d'attaquant / de défenseur fixes).





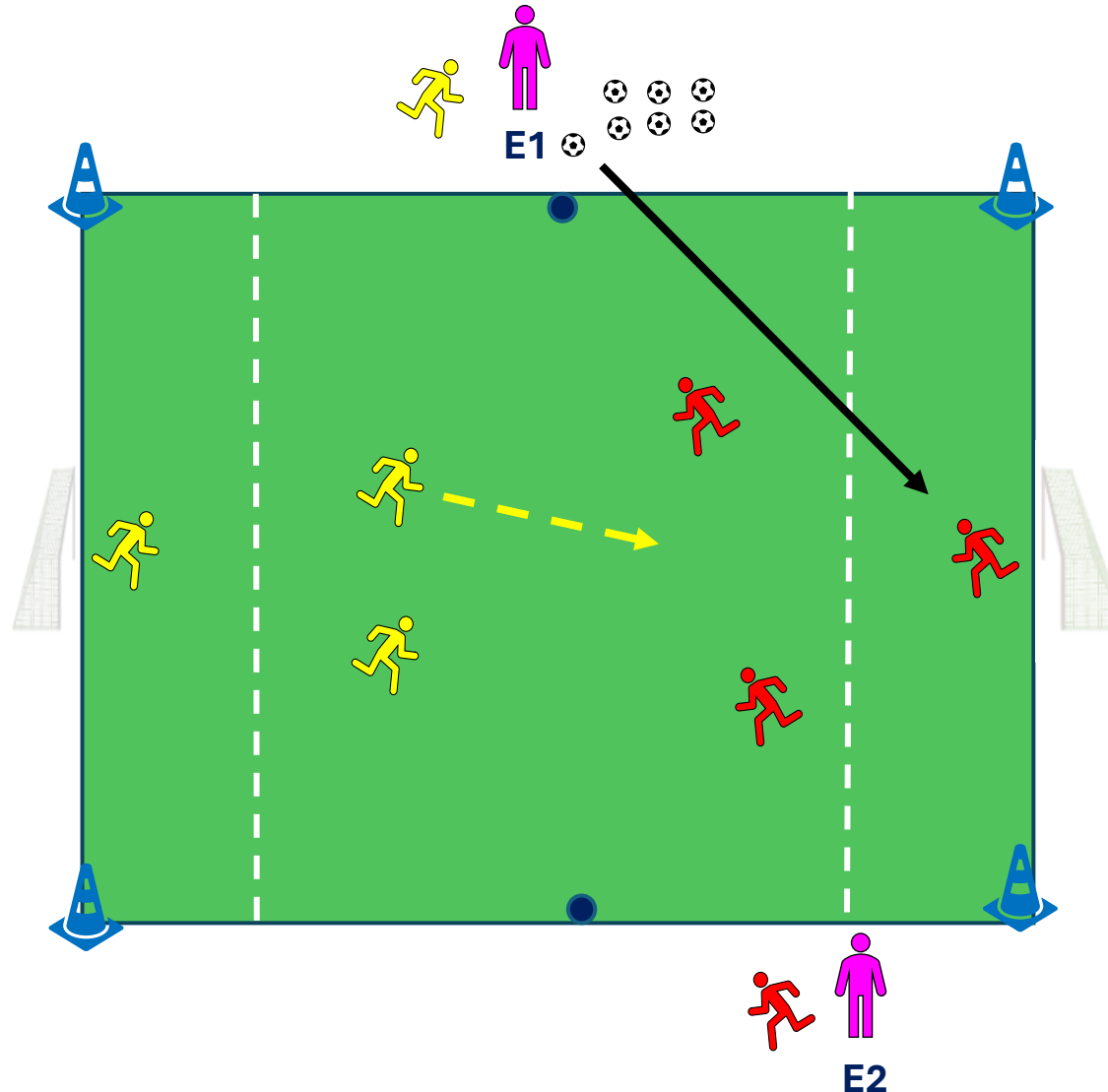
Le plateau U6-U7 :

Explication séquence « Ballon Magique »

GRANDS PRINCIPES :

Consignes :

- E1* et E2* assurent les rotations des joueurs et transmettent les ballons aux GdB.
- Les attaquants : ils doivent tenter de marquer dans le but adverse en éliminant les adversaires.
- Les défenseurs : ils doivent empêcher les attaquants de marquer en récupérant le ballon (possibilité de marquer à leur tour dans le but adverse).
- Si le ballon sort de l'espace de jeu, l'éducateur doit injecter de suite un autre ballon.



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Réaliser au minimum 4 passages par joueur (ne pas dépasser 30 secondes de jeu et/ou 3 ballons dans un passage).
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe.
- Conseiller les joueurs avec et sans le ballon.
- Changer de manière régulière les GdB.
- Espace de jeu : largeur → 18 à 20m // longueur → 21m.





Le plateau U6-U7 :

Explication séquence « Match »

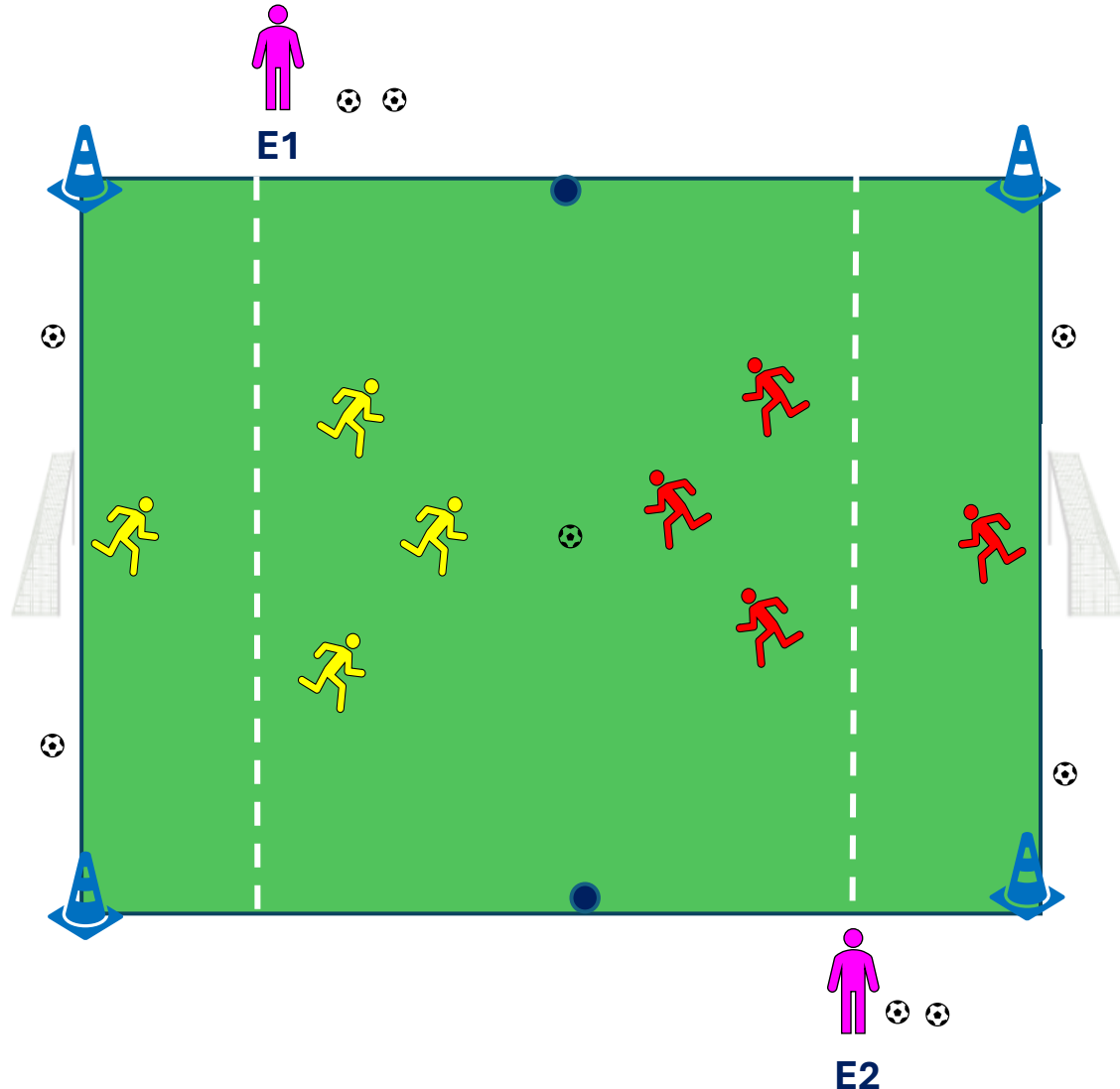
GRANDS PRINCIPES :

Consignes :

- E1* et E2* assurent les rotations des joueurs et le respect des règles du football à 4 ou à 5.
- Effectif : 3x3 ou 4x4 (2 ou 3 joueurs de champ + 1 GdB par équipe).

Règles incontournables :

- Mise en place de la relance protégée.
- Touches au pied (possibilité de faire la passe ou de rentrer avec le ballon).
- Engagement après chaque but marqué.
- Identification des phases de jeu « corner » et « six-mètres ».



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Laisser jouer et observer les comportements de son équipe.
- Intervenir auprès des joueurs pour expliciter une règle ou un fait de jeu.
- Conseiller les joueurs avec et sans le ballon.
- Changer de manière régulière les GDB.
- Espace de jeu : largeur → 18 à 20m // longueur → 21 à 28m.





Le plateau U6-U7 :

Rôles et missions

Ouverture
rassemblement
(accueil équipes)

9h30 – 10h00

Séquences 1 et 2 : « Défi
Technique » et/ou
« Ballon Magique » (2 x
10 minutes)

10h15 – 10h45

Séquences 3, 4 à 5 :
« Matches » (3 x 10
minutes)

10h15 – 11h15

Clôture
rassemblement
(protocole de fin +
goûter)

11h15 – 11h30

Responsable technique

Briefing avant plateau pour les
accompagnateurs d'équipe

Installation et rangement du
matériel pour les terrains

Gestion du timing du plateau
(chrono, respect rotations, ...)

Faire respecter le sens de rotation
des équipes

Prévoir ballons (T3) et chasubles

Délégué de plateau

Se rendre « identifiable » pour les
joueurs et encadrements

Briefing avant plateau pour les
parents et spectateurs

Gestion du climat du plateau

Référent accueil

Se rendre « identifiable » pour les
clubs participants

Accueillir et orienter les
joueurs(es), parents, ...

Préparer café d'accueil (parents et
encadrement)

Préparer goûter des enfants

Récupérer les feuilles de licence et
remplir la feuille de plateau



RETOUR ACCUEIL