

<b>CLUB :</b>		<b>DATE :</b>	
<b>NB EQUIPES PARTICIPANTES :</b>		<b>LIEU :</b>	

ENCADREMENT :							
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F <i>(le plus élevé)</i>	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE
			J*	D*	A*	E*	

(\* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = Animateur / "E" = Educateur)

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	CATEGORIE						PRESENCE	BLESSURE
				U6G	U6F	U7G	U7F	U8F	U8G		
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											
12											
13											
14											
15											
16											
17											
18											
19											
20											

**IMPORTANT : une fois rempli, le document doit être remis au responsable de plateau ou déposé directement sur le F.A.L ; ce dernier se chargera de le faire suivre à la Commission des Jeunes. En cas de difficulté ou de problème rencontré, merci de contacter le secrétariat ou le CTD en charge de l'action.**

<b>CLUB ACCUEIL :</b>		<b>NB EQUIPES PRESENTES :</b>		<b>PLATEAU REALISE</b>	
<b>DATE :</b>		<b>LIEU :</b>		(O/N ; Si Non, merci d'indiquer le motif)	

RESPONSABLE(S) PLATEAU :								
NOM - PRENOM	DIPLÔME F.F.F <i>(le plus élevé)</i>	NUMERO DE LICENCE	TYPE DE LICENCE				SIGNATURE	REMARQUES OU OBS°
			J*	D*	A*	E*		

(\* : "J" = joueur / "D" = dirigeant / "A" = Animateur / "E" = Educateur)

N°	CLUB	NB EQUIPES		ABSENCE(S)		EFFECTIF		FEUILLE DE LICENCE	
		Prévues	Présentes	Prévenue(s)	Non prévenue(s)	Nb de joueurs	Nb de joueuses	Dépôt plateau	Dépôt F.A.L
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									



<b>ORGANISATION PEDAGOGIQUE :</b>	<b>OUI</b>	<b>NON</b>	<b>IMPORTANT : une fois rempli, le document doit être signé par l'ensemble des éducateurs/trices ; le responsable de plateau se chargera ensuite de le faire suivre à la Commission des Jeunes. En cas de difficulté ou de problème rencontré, merci de contacter le secrétariat ou le CTD en charge de l'action.</b>
Utilisation buts à 5 avec filets :			
Respect durée (5 x 10 min) :			
Respect contenu (2 B.M + 2 Matches) :			