



Foot Animation

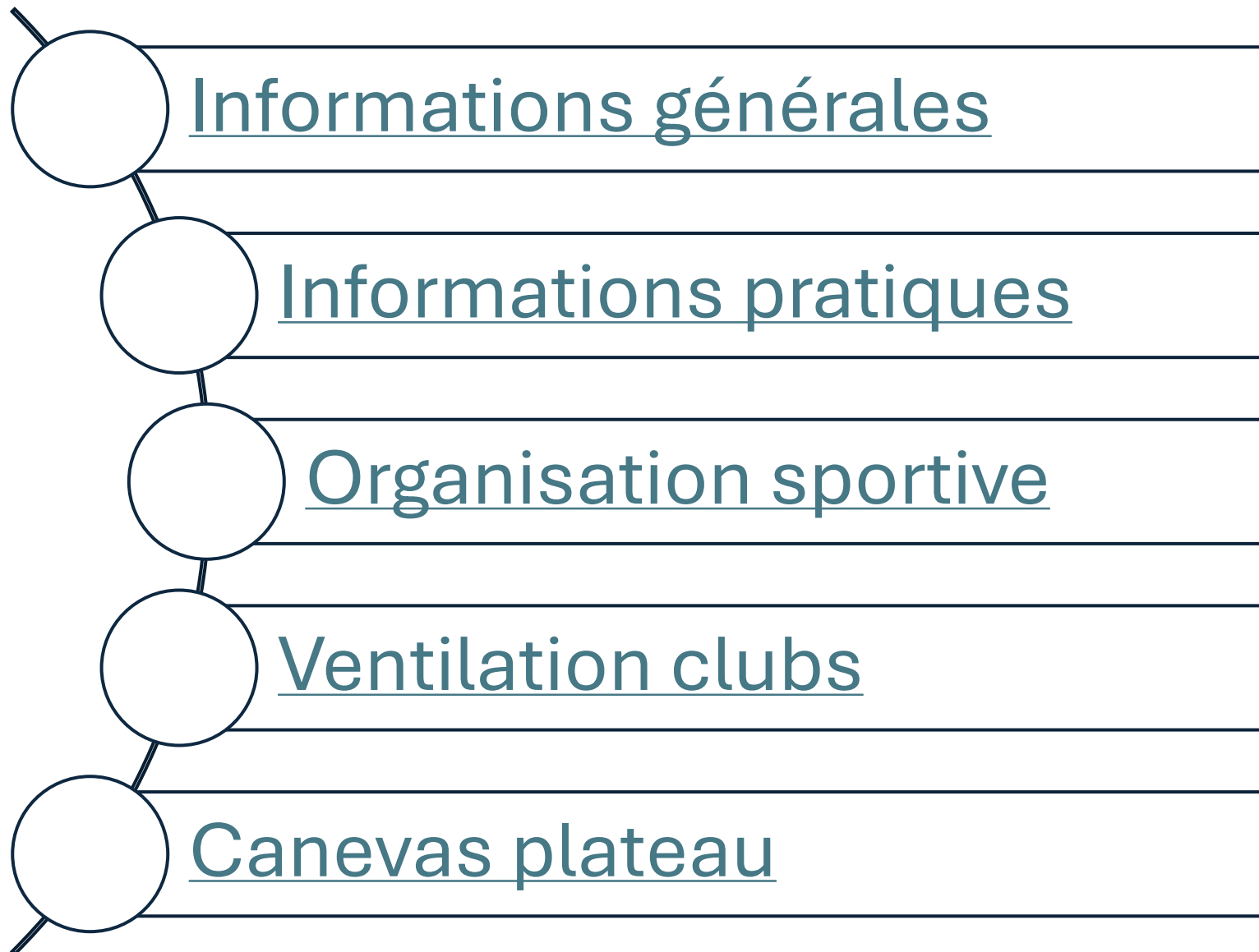


Rentrée du Foot U11 – Saison 2026_2027

Samedi 12 septembre 2026



SOMMAIRE :



CATEGORIE
U11

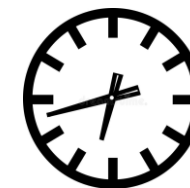




Informations générales :

Date et horaires :

- ✓ Samedi 12 septembre 2026.
- ✓ Rendez-vous à 9h30 sur site (*coup d'envoi à 10h00*).



Obligation administrative :



- ✓ **Club participant** : 1 feuille de présence dûment complétée et signée.
- ✓ **Club accueil** : idem « club participant » + 1 feuille compte rendu de plateau complétée et signée.

Temps de pratique :

- ✓ Catégorie U11 → 1 séquence arbitrage + 1 quiz « Programme Educatif Fédéral » + 3 ou 4 matchs par équipe participante (*60 minutes de pratique maximum*).

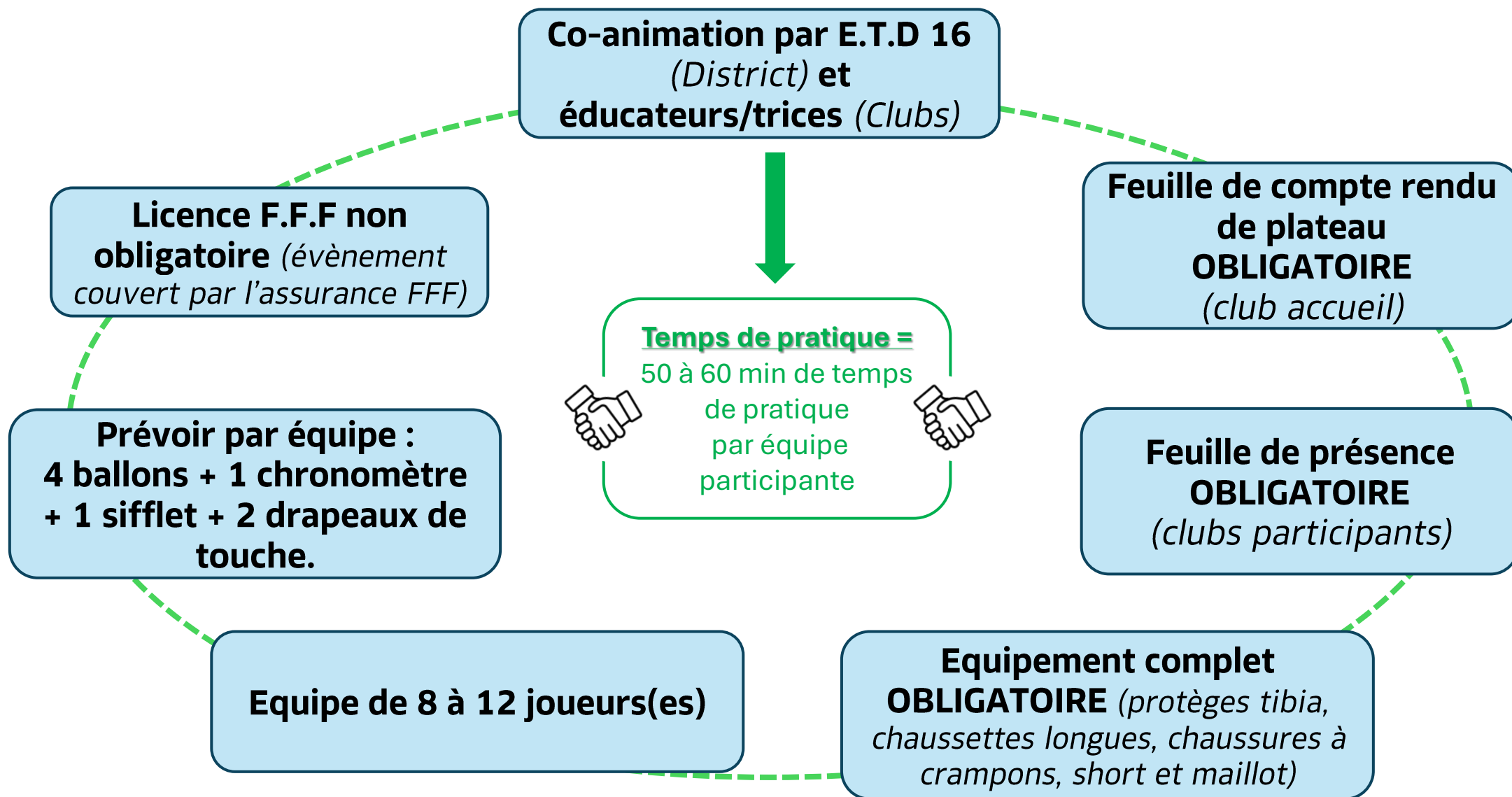


Nombre d'équipes :

- ✓ Entre 4 et 8 équipes potentielles sur chaque site (*2 à 5 clubs*).
- ✓ Merci de prévenir le responsable de site 3 jours maximum avant la date de plateau pour faciliter son organisation.

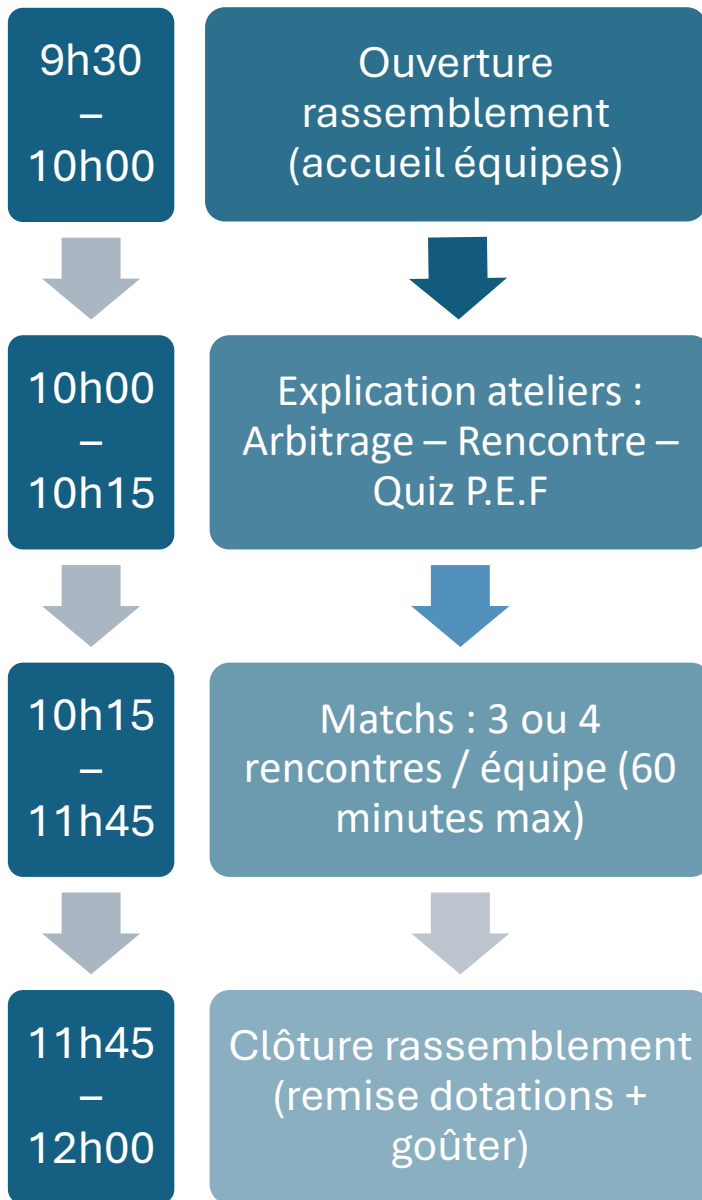


Informations pratiques :





Organisation sportive "type" :



<i>Epreuve</i>	<i>Rôle du joueur ...</i>	<i>Rôle de l'encadrant ...</i>
Arbitrage « touche » & « centre »	✓ Signaler les sorties de balle. ✓ Voir et siffler les fautes. ✓ Siffler avec autorité. ✓ Compter les points. ✓ ...	✓ Présenter le rôle de l'arbitre. ✓ Faire arbitrer tous ses joueurs. ✓ Accompagner et valoriser. ✓ Sécuriser en prenant la décision si l'enfant est en difficulté.
Quiz « P.E.F »	✓ Ecouter la question. ✓ Réfléchir collectivement et choisir une réponse. ✓ Réaliser le parcours technique le plus vite possible.	✓ Expliquer les règles de l'atelier aux participants. ✓ Lire les questions. ✓ Réguler et animer le défi. ✓ Donner la bonne réponse et expliquer si besoin.
Rencontre	✓ Ecouter les consignes de l'encadrant. ✓ Jouer librement. ✓ Respecter partenaires et adversaires.	✓ Donner une ou deux consignes aux joueurs. ✓ Intervenir à bon escient. ✓ Eduquer ses joueurs (interroger et valoriser).



Calendrier U11 (fin) :



être sur le site 30 minutes
avant le coup d'envoi



AJ MONTMOREAU		ES MORNAC		STADE RUFFECOIS		SC MOUTHIERS	
Stade municipal		Stade municipal		Stade municipal		Stade municipal	
SAMEDI 12 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 12 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 12 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 12 SEPTEMBRE 2026	
10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)	
Ent. Claix - Roullet	2	Es Mornac	2	Aigre As	1	Sc Mouthiers	1
Alliance Foot 3B	2	GJ Vallée Echelle Foot	1	CS St Angeau	1	J.A Bel-Air	3
Ent. FCA_FCSC_ASSP	1	USA Montbron	2	G.F.B	1	US Chateauneuf	1
AJ Montmoreau	1	AS Brie	1	Ruffecois Stade	2	Champniers Es	2
Ent. St Hilaire/AL Guimps	1	Ent. Bouex / US Bandiat Foot	1	USA Verdille	1		
JS Sireuil	1			GJ E.T.C	1		
US Chantillac	1			Ent. Anais Mansles CR	2		
AS Villebois Haute-Boême	1						
TOTAL	10	TOTAL	7	TOTAL	9	TOTAL	7

TERRADE Francis

DELLAVALADE Cyril

BARROUMES Kévin

RICHARD Jérôme

06 40 17 31 10

06 20 85 18 92

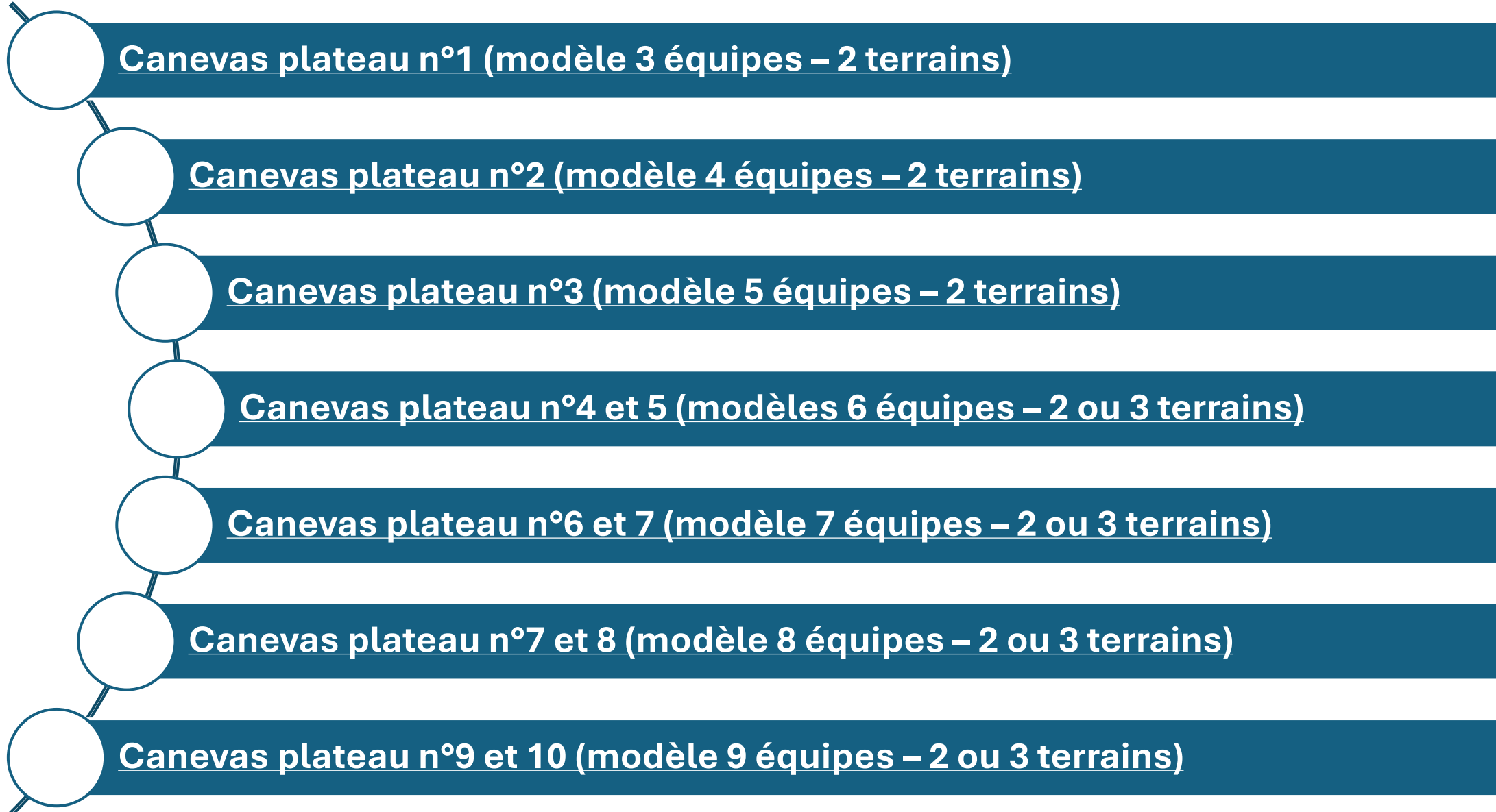
07 80 03 17 90

06 47 27 38 63

Communiquer le nombre d'équipes au responsable du plateau (72h00 maximum avant).



Canevas plateau :





Programme :

Modèle 3 équipes – 2 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE	QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	A – B	X	C	X
10h30 – 10h45	N°2	A – C	X	B	X
10h45 – 11h00	N°3	C – B	X	A	X
11h00 – 11h15	N°4	A – B	X	X	C
11h15 – 11h30	N°5	A – C	X	X	B
11h30 – 11h45	N°6	C – B	X	X	A
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES
A
B
C



Programme :

Modèle 4 équipes – 2 terrains



HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE	QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	A / B	C / D	C	X
10h30 – 10h45	N°2	A / C	B / D	B	X
10h45 – 11h00	N°3	A / D	B / C	A	X
11h00 – 11h15	N°4	A / B	C / D	X	C
11h15 – 11h30	N°5	A / C	B / D	X	B
11h30 – 11h45	N°6	A / D	B / C	X	A
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES
A
B
C
D



Programme :

Modèle 5 équipes – 2 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE ou QUIZ P.E.F	X
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	A – B	C – D	E	X
10h30 – 10h45	N°2	B – D	C – E	A	X
10h45 – 11h00	N°3	A – C	D – E	B	X
11h00 – 11h15	N°4	A – D	E – B	C	X
11h15 – 11h30	N°5	A - E	B - C	D	X
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES
A
B
C
D
E



Programme :

Modèle 6 équipes – 2 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE	QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	C – D	E – F	B	A
10h30 – 10h45	N°2	B – C	A – E	D	F
10h45 – 11h00	N°3	B – F	A – C	E	D
11h00 – 11h15	N°4	C – F	B – D	A	E
11h15 – 11h30	N°5	A – F	D – E	C	B
11h30 – 11h45	N°6	B – E	A – D	F	C
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	



Programme :

Modèle 6 équipes – 3 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau			
10h15 – 10h30	N°1	DEFI JONGLERIE ou QUIZ P.E.F		
10h30 – 10h45	N°2	A – B	C – D	E – F
10h45 – 11h00	N°3	A – C	B – E	D – F
11h00 – 11h15	N°4	A – D	B – F	C – E
11h15 – 11h30	N°5	A – E	C – F	B – D
11h30 – 11h45	N°6	A – F	B – C	D – E
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement			

LETTRES EQUIPES
A
B
C
D
E
F



Programme :

Modèle 7 équipes – 2 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE	QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	B – F	D – E	G / A	C
10h30 – 10h45	N°2	B – G	A – F	D / C	E
10h45 – 11h00	N°3	C – G	B – D	E / F	A
11h00 – 11h15	N°4	A – E	C – F	D / G	B
11h15 – 11h30	N°5	A – B	E – G	C	D / F
11h30 – 11h45	N°6	A – C	D – F	E / B	G
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	



Programme :

Modèle 7 équipes – 3 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (15 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	ARBITRAGE ou QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	C – G	A – D	E – F	B
10h30 – 10h45	N°2	C – F	D – E	A – B	G
10h45 – 11h00	N°3	A – C	F – G	B – E	D
11h00 – 11h15	N°4	B – C	D – G	A – E	F
11h15 – 11h30	N°5	D – F	B – G	X	A / C / E
11h30 – 11h45	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	



Programme :

Modèle 8 équipes – 2 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (12 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE	QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	C – D	B – G	A / E	F / H
10h30 – 10h45	N°2	E – F	B – H	D / A	C / G
10h45 – 11h00	N°3	C – G	A – H	D / B	F / E
11h00 – 11h15	N°4	D – G	F – H	B / E	A / C
11h15 – 11h30	N°5	D – E	A – B	C / F	H / G
11h30 – 11h45	N°6	A – F	C – E	H / G	D / B
11h45 – 12h00	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	



Programme :

Modèle 8 équipes – 3 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (12 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	QUIZZ P.E.F
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	C – F	A – H	D – G	B / E
10h30 – 10h45	N°2	C – E	B – H	D – F	A / G
10h45 – 11h00	N°3	C – D	B – F	G – H	A / E
11h00 – 11h15	N°4	D – H	C – G	A – E	B / F
11h15 – 11h30	N°5	E – H	A – B	F – G	C / D
11h30 – 11h45	N°6	B – C	A – F	E – G	D / H
11h45 – 12h00	N°7	B – E	A – D	-	C / F / G / H
12h00 – ...	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	



Programme :

Modèle 9 équipes – 2 terrains



RETOUR ACCUEIL

HORAIRES	ROTATION (12 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	ARBITRAGE	QUIZ P.E.F ou DEFI JONGLERIE	REPOS
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau					
10h15 – 10h30	N°1	A – D	C – G	H / B	E / I	F
10h30 – 10h45	N°2	A – H	C – D	F / B	E / I	G
10h45 – 11h00	N°3	A – B	E – I	F / H	G / D	C
11h00 – 11h15	N°4	E – G	F – I	C / D	B / A	H
11h15 – 11h30	N°5	C – E	H – I	G / D	F / A	B
11h30 – 11h45	N°6	A – F	B – D	C / I	H / G	E
11h45 – 12h00	N°7	B – G	F – H	E / A	C / D	I
12h00 – ...	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement					

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	



Programme :

Modèle 9 équipes – 3 terrains



HORAIRES	ROTATION (12 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	REPOS
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau				
10h15 – 10h30	N°1	C – D	F – G	B – H	A / E / I
10h30 – 10h45	N°2	E – G	B – C	F – H	A / D / I
10h45 – 11h00	N°3	G – H	B – D	A – I	C / E / F
11h00 – 11h15	N°4	A – G	E – H	D – I	B / C / F
11h15 – 11h30	N°5	A – B	C – F	E – I	D / G / H
11h30 – 11h45	N°6	D – E	A – C	F – I	B / G / H
12h00 – ...	Remise des dotations F.F.F, distribution du goûter et clôture rassemblement				

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	



Programme :

Modèle 10 équipes – 3 terrains

HORAIRES	ROTATION (12 minutes)	TERRAIN 1	TERRAIN 2	TERRAIN 3	ARBITRAGE	QUIZ P.E.F	REPOS
10h00 – 10h15	Accueil, explication du fonctionnement et lancement du plateau						
10h15 – 10h30	N°1	I – J	B – C	E – F	A / D	G / H	-
10h30 – 10h45	N°2	D – G	E – J	B – H	C / F	A / I	-
10h45 – 11h00	N°3	D – F	E – G	A – I	B / H	C	J
11h00 – 11h15	N°4	A – G	D – I	B – F	J	E	C / H
11h15 – 11h30	N°5	A – H	C – J	G – I	E	B / D	F
11h30 – 11h45	N°6	F – H	A – C	B – D	G	J	E / I
11h45 – 12h00	N°7	H – J	C – E	-	I	F	A / B / D / G

LETTRES EQUIPES	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	



Proposition n°1 :

L'animateur lit la question.

Le joueur slalome et tente de marquer dans le but « vrai » ou « faux ».

Le premier qui marque dans le bon but donne 1 point à son équipe.



Proposition n°2 :

L'animateur lit la question.

Le joueur fait le tour du cône et tente de marquer dans le but « vrai » ou « faux ».

Le premier qui marque dans le bon but donne 1 point à son équipe.

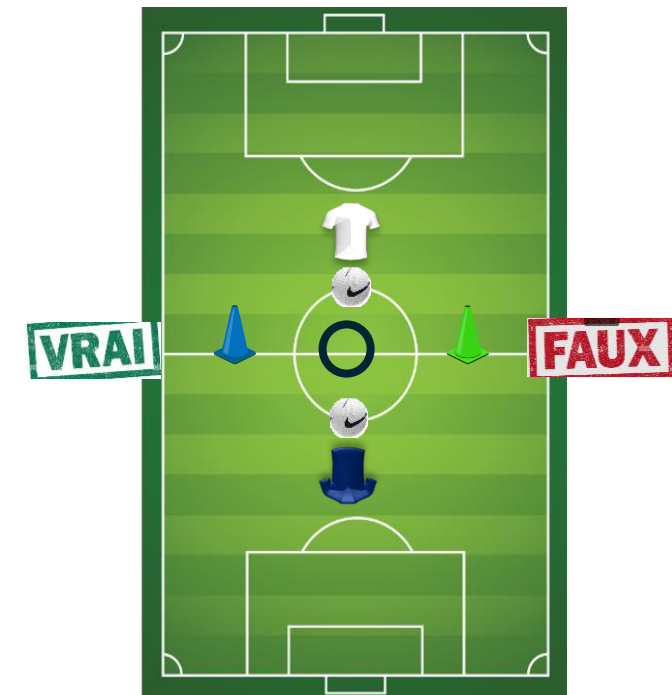


Proposition n°3 :

L'animateur lit la question.

Le joueur fait le tour du cône « vrai » ou « faux » et tente de revenir au départ.

Le premier qui fait le tour du bon cône et arrête le ballon dans le cerceau donne 1 point à son équipe.





Organisation :

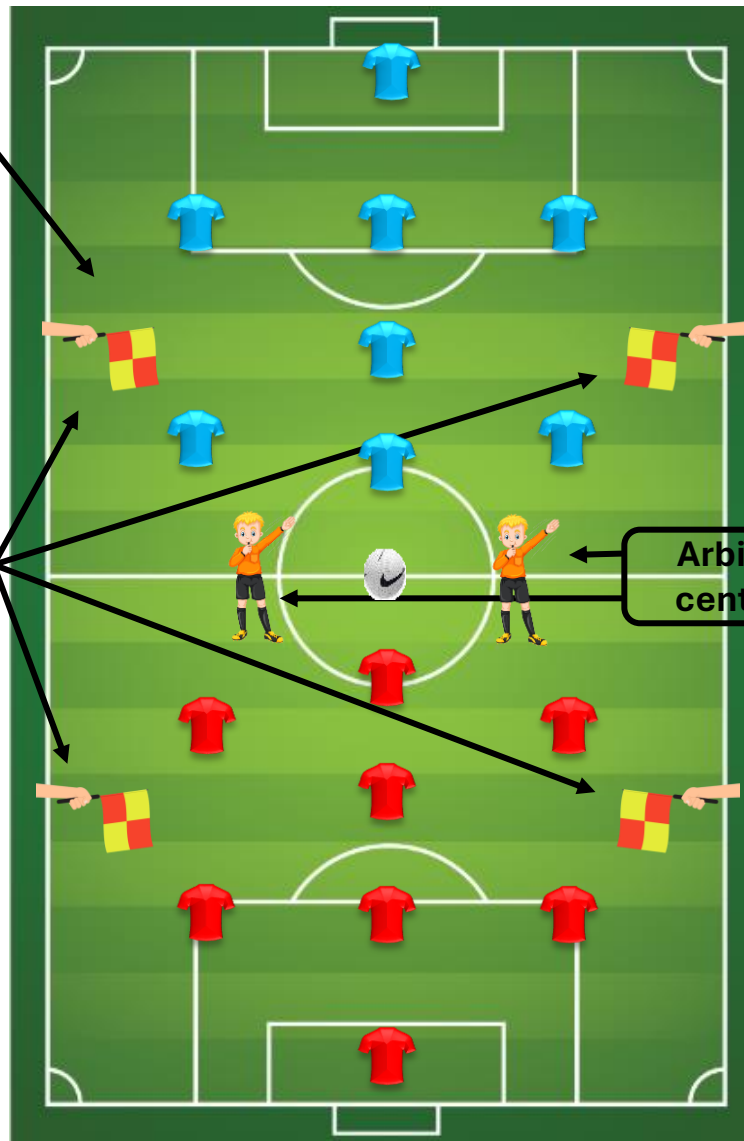
Modèle 3 équipes

Terrain
1

Rencontre
8x8

Arbitre de
touche

Arbitre
central



Terrain
2

Relais P.E.F



RETOUR ACCUEIL

Organisation :

Modèle 4 équipes et +

Terrain
1

Rencontre
8x8

Arbitre de
touche

Arbitre
central

Terrain
2

