



Foot Animation

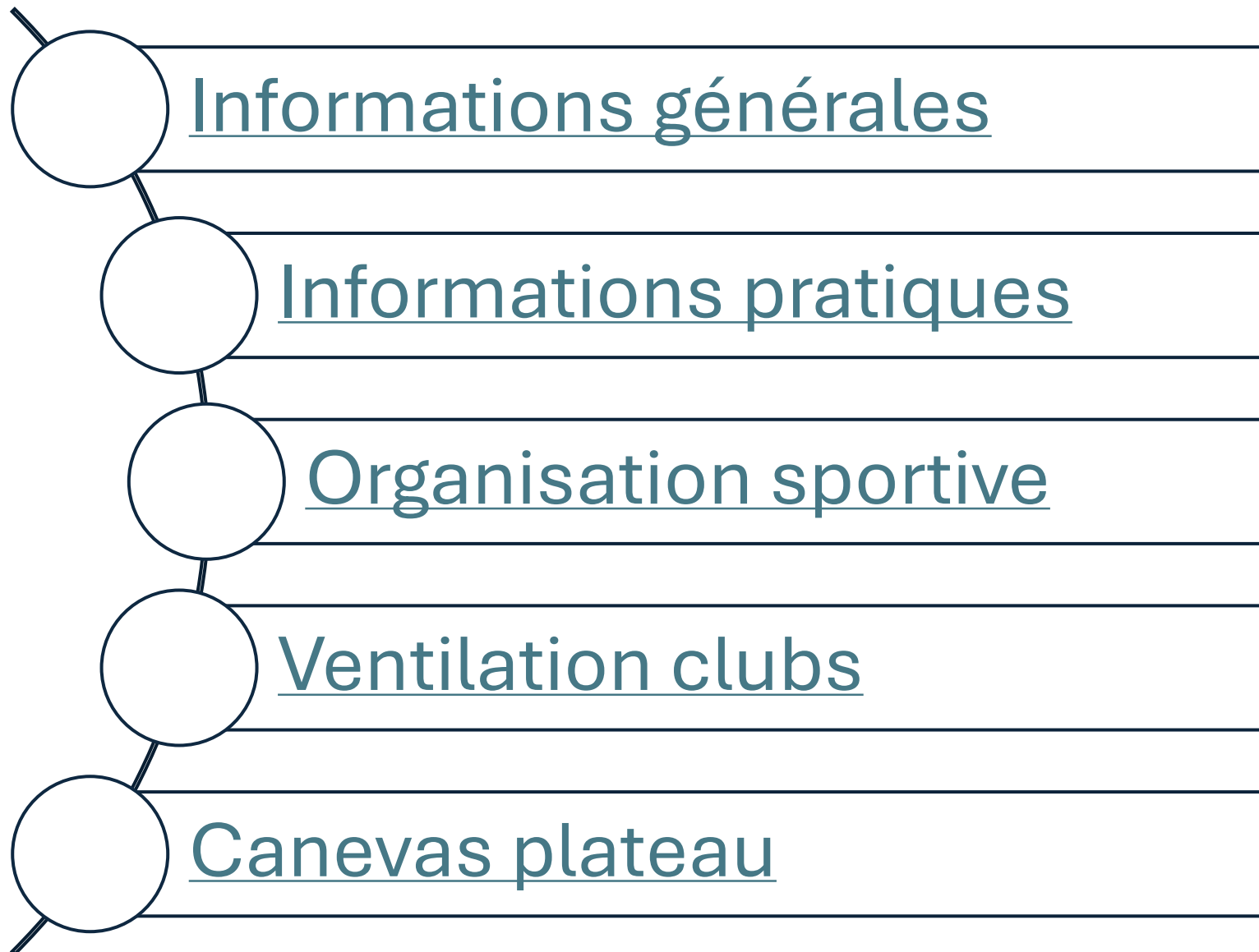


Rentrée du Foot U7 – Saison 2026_2027

Samedi 26 septembre 2026



SOMMAIRE :



C A T E G O R I E
U7

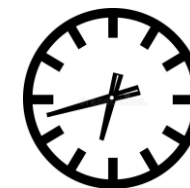




Informations générales :

Date et horaires :

- ✓ Samedi 26 septembre 2026.
- ✓ Rendez-vous à 9h30 sur site (*coup d'envoi à 10h00*).



Obligation administrative :



- ✓ **Club participant** : 1 feuille de présence dûment complétée et signée.
- ✓ **Club accueil** : idem « club participant » + 1 feuille compte rendu de plateau complétée et signée.

Temps de pratique :

- ✓ Catégorie U7 → 2 séquences « Ballon Magique » + 1 quiz « Programme Educatif Fédéral » (*optionnel*) + 3 matchs par équipe participante (50 minutes de pratique maximum).



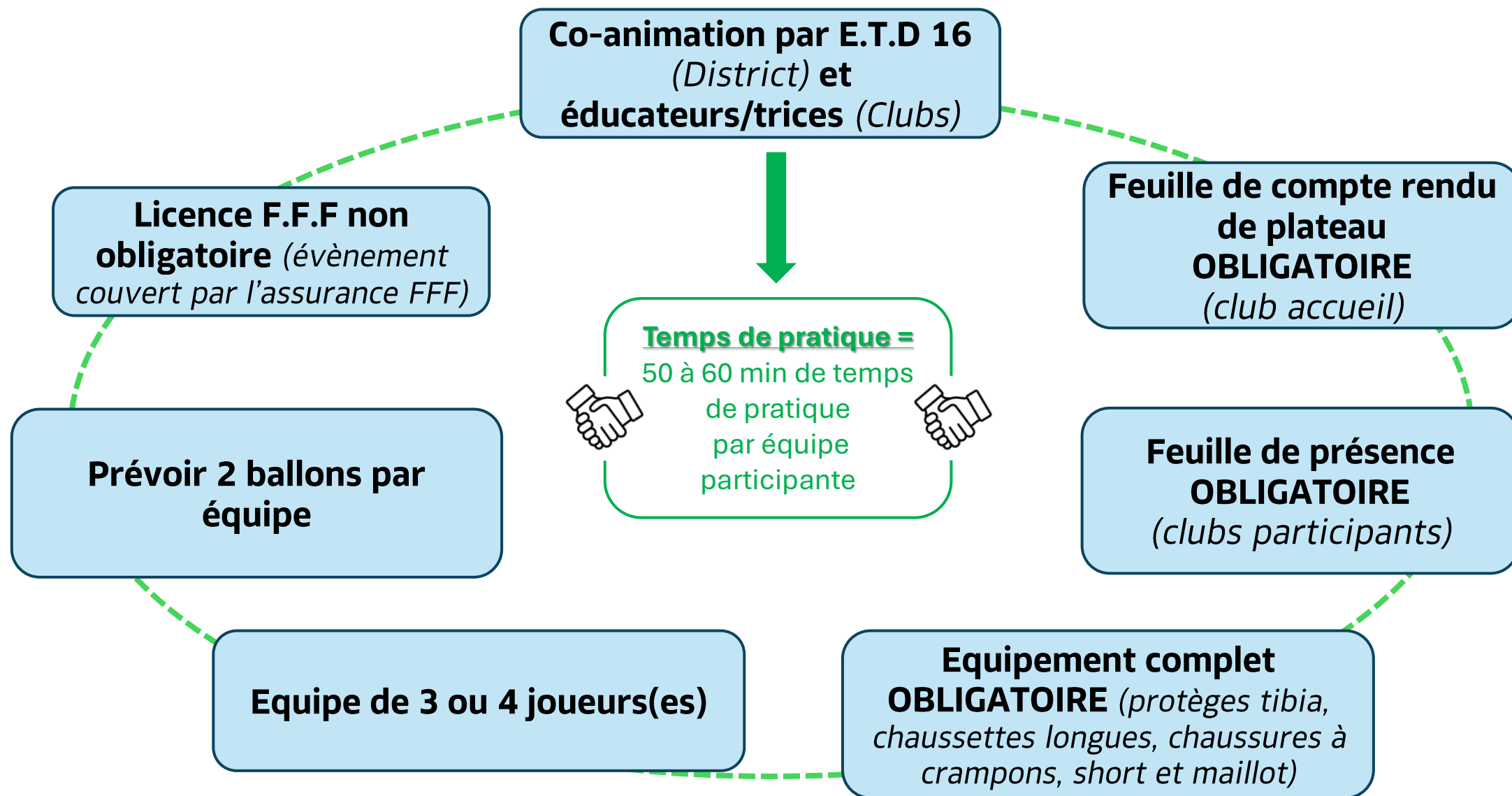
Nombre d'équipes :

- ✓ Entre 8 et 16 équipes potentielles sur chaque site (4 à 8 clubs).
- ✓ Merci de prévenir le responsable de site 3 jours maximum avant la date de plateau pour faciliter son organisation.



RETOUR ACCUEIL

Informations pratiques :





Le plateau U6-U7 :

Organisation du plateau

Simplification des rotations

- Les équipes camp « bleu » restent sur place.
- Les équipes camp « rouge » tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Nombre impair = constitution d'une équipe supplémentaire.

Un terrain « unique »

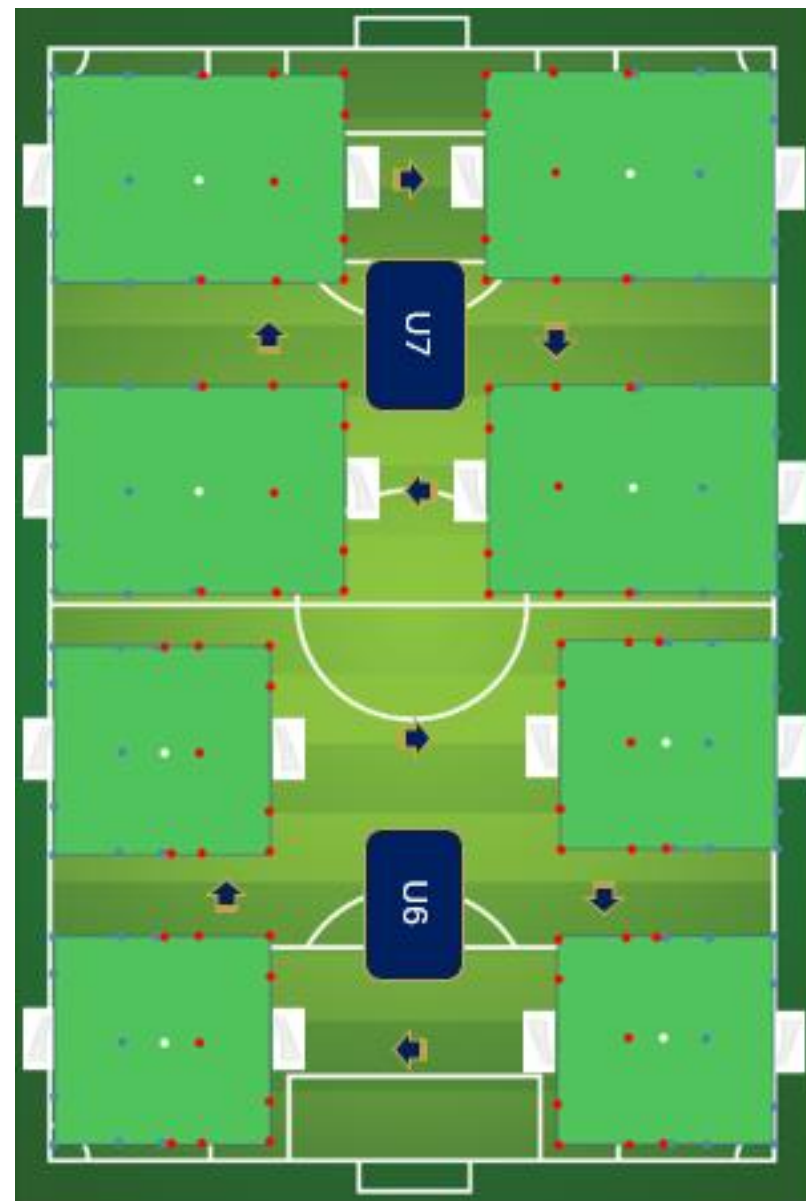
- 1 terrain = plusieurs ateliers (matériel identique).
- Avancer/reculer les buts à 5.

Deux possibilités d'animation

- Possibilité 1 : années d'âges confondues (ex : U6 et U7 mixés).
- Possibilité 2 : années d'âges dissociées (ex : T1-T4 = U6 & T5-T8 = U7).

Matériel

- 4 ballons / équipes (tendre vers 1 ballon / joueur).
- 1 seul et unique accompagnateur par équipe.





Calendrier U7 :



être sur le site 30 minutes
avant le coup d'envoi



G.F.B		US CHANTILLAC		CS ST MICHEL		FCC ISLE D'ESPAGNAC	
Stade de St Cybardeaux		Stade municipal		Stade municipal		Stade municipal	
SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026	
10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		9h00 - 10h30 (8h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)	
Groupement des Fins Bois	1	Alliance Foot 3b	2	St Michel Cs	2	FCC Charentais Isle d'E.	1
Ruffecois Stade	2	E.C.R	1	Lin. Nersac Fleac Gj	4	Ruelle Ofc	1
Aigre As	1	Ent. FCA_FCSC_ESSP	1	La Couronne Co	1	J.A. Bel-Air	4
US Verdille_Beauvais	1	Montmoreau Aj	1	Angouleme Chte Fc	3	Soyaux As	3
Ent. Anais / Mansle CR	2	Mouthiers Sc	1	St Yrieix 16 As	3		
GJ E.T.C	2	Sireuil Js	1				
		U.S Chateauneuf	1				
		US Chantillac	2				
		Villebois Hte Boeme	1				
		Ent. St Hilaire/AL Guimps	1				
TOTAL	9	TOTAL	12	TOTAL	13	TOTAL	9

BONTEMPS Stéphanie

JOILLIET Jean-Marie

BERTRAND Léa

FOUCHE Stéphane

06 62 84 10 07

06 40 43 92 62

06 73 37 70 22

06 13 79 53 20

Communiquer le nombre d'équipes au responsable du plateau (72h00 maximum avant).





Calendrier U7 (suite) :



être sur le site 30 minutes
avant le coup d'envoi



ANGOULEME LEROY CS		AS MERPINS		USA MONTBRON		GJ L.A.C 16	
Stade Léonide Lacroix		Stade municipal		Stade municipal		Stade d'Abzac	
SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026		SAMEDI 26 SEPTEMBRE 2026	
10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)		10h00 - 12h00 (9h30 sur site)	
Puymoyen As	2	Cognac Football Ua	3	Vallee Echelle Gj	2	Chasseneuil 16 Us	2
Angouleme Basseau Js (1)	6	Jarnac Sports	5	Us Bandiat Foot	1	Chte Limousine Gj	2
Angouleme Leroy Cs	2	Chateaubernard Sl	2	Agris Sc	2	Lac 16 Gj	3
		Club Football Crouin	0	Bouex U.S.	1	JS 3 Vallées	0
		Grande Champagne Js	2	Ent. St Angeau / Brie	1	FC Brigueuil	0
		L.A Gente	1	Champniers Es	2		
		Merpins As	1	La Roche-Rivieres Fc	2		
		AL St Brice	0	Montbron Usa	2		
		Salle d'Angles	1	Mornac Es	2		
TOTAL	10	TOTAL	15	TOTAL	15	TOTAL	7

TAUDIERE Romain

PILLET Vincent

FOURGEAU Jean-Marie

TEXIER Thomas

07 83 15 55 71

06 95 00 74 32

06 38 37 38 77

06 25 73 79 23

Communiquer le nombre d'équipes au responsable du plateau (72h00 maximum avant).



Principes d'organisation :





Le plateau U6-U7 :

Canevas du plateau

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1

Défi technique
Ou
Ballon Magique 1x1 ou 2x2 (dont GdB)

Séquence n°2

Ballon Magique
1x1 ou 2x2 (dont GdB)

Séquence n°3

Match
3x3 ou 4x4 (dont GdB)

Séquence n°4

Match
3x3 ou 4x4 (dont GdB)

Séquence n°5

Match
3x3 ou 4x4 (dont GdB)

Protocole FIN DE PLATEAU



RETOUR ACCUEIL



Le plateau U6-U7 :

Rôles et missions

Ouverture
rassemblement
(accueil équipes)

9h30 – 10h00

Séquences 1 et 2 : « Défi
Technique » et/ou
« Ballon Magique » (2 x
10 minutes)

10h15 – 10h45

Séquences 3, 4 à 5 :
« Matches » (3 x 10
minutes)

10h15 – 11h15

Clôture
rassemblement
(protocole de fin +
goûter)

11h15 – 11h30

Responsable technique

Briefing avant plateau pour les
accompagnateurs d'équipe

Installation et rangement du
matériel pour les terrains

Gestion du timing du plateau
(chrono, respect rotations, ...)

Faire respecter le sens de rotation
des équipes

Prévoir ballons (T3) et chasubles

Délégué de plateau

Se rendre « identifiable » pour les
joueurs et encadrements

Briefing avant plateau pour les
parents et spectateurs

Gestion du climat du plateau

Référent accueil

Se rendre « identifiable » pour les
clubs participants

Accueillir et orienter les
joueurs(es), parents, ...

Préparer café d'accueil (parents et
encadrement)

Préparer goûter des enfants

Récupérer les feuilles de licence et
remplir la feuille de plateau





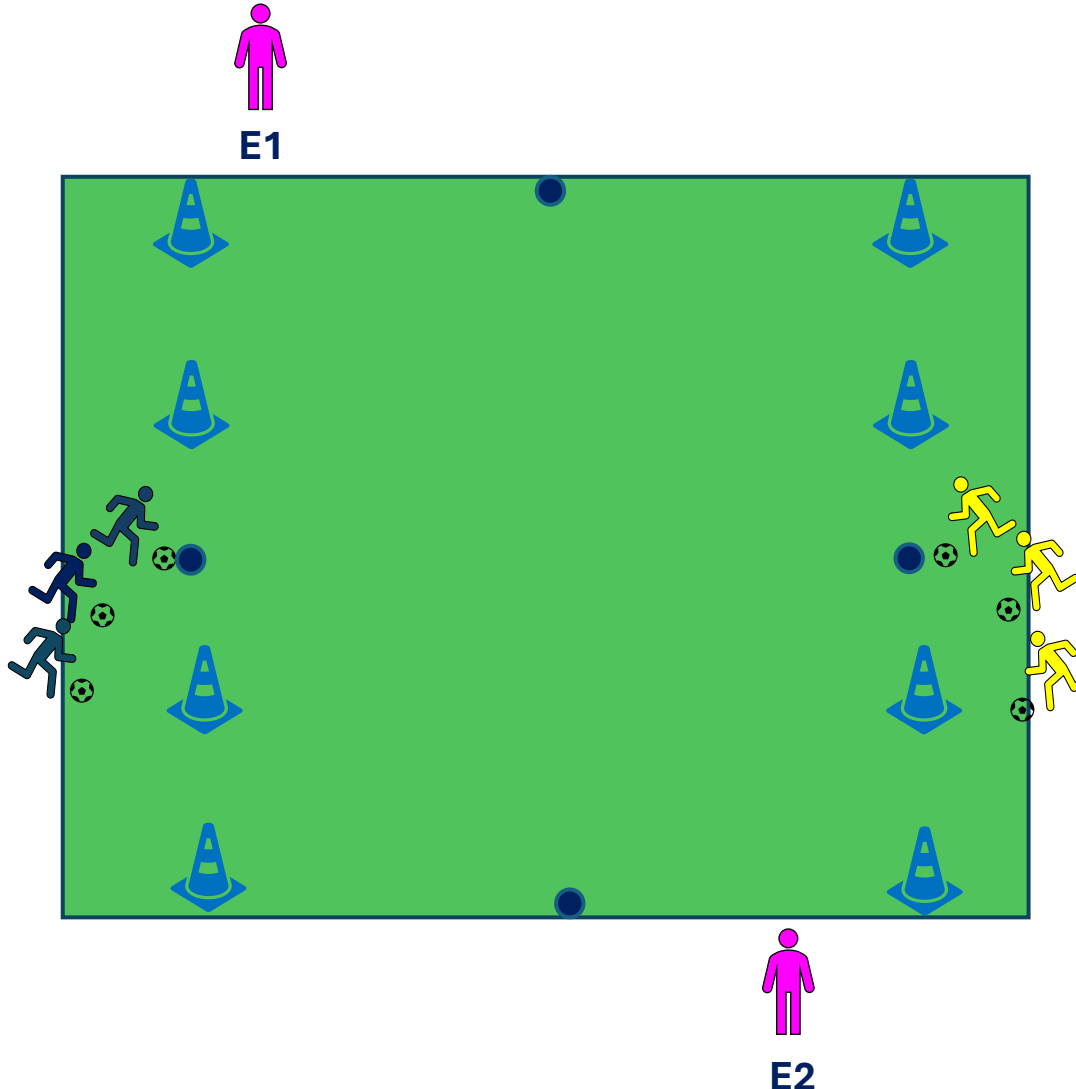
Le plateau U6-U7 :

Explication séquence « Défi Technique »

GRANDS PRINCIPES :

Consignes :

- E1* et E2* démontrent les formes de duel 1x1 (ballon en main, sans ballon, ballon dans les pieds, ...).
- L'attaquant : il doit tenter de passer ou faire passer son ballon dans l'une des portes derrière le défenseur.
- Le défenseur : il doit empêcher l'attaquant de marquer en le touchant ou en récupérant le ballon ; il peut à son tour marquer en tirant dans l'une des portes derrière le défenseur.
- Espace de jeu : espace « carré » (10 à 12m) avec 4 portes.



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Réaliser au minimum 3 passages sur une variante (ex : rôle d'attaquant avec ballon au pied).
- Guider les joueurs dans la réalisation.
- Réaliser la séquence en 2 temps :
 1. Répétition avec ballon en main ou sans ballon.
 2. Duel 1x1 avec ballon au pied (rôles d'attaquant / de défenseur fixes).





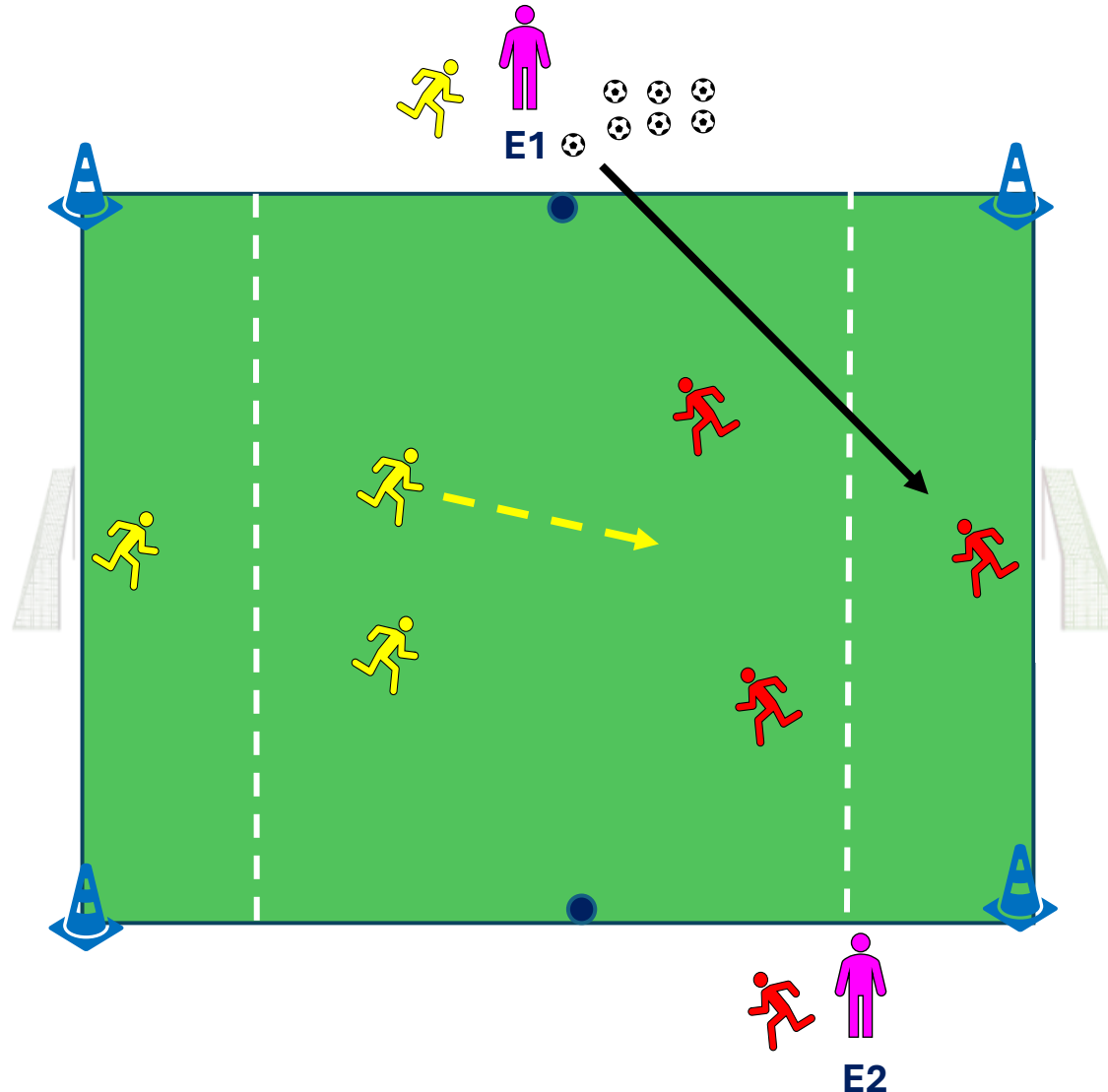
Le plateau U6-U7 :

Explication séquence « Ballon Magique »

GRANDS PRINCIPES :

Consignes :

- E1* et E2* assurent les rotations des joueurs et transmettent les ballons aux GdB.
- Les attaquants : ils doivent tenter de marquer dans le but adverse en éliminant les adversaires.
- Les défenseurs : ils doivent empêcher les attaquants de marquer en récupérant le ballon (possibilité de marquer à leur tour dans le but adverse).
- Si le ballon sort de l'espace de jeu, l'éducateur doit injecter de suite un autre ballon.



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Réaliser au minimum 4 passages par joueur (ne pas dépasser 30 secondes de jeu et/ou 3 ballons dans un passage).
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe.
- Conseiller les joueurs avec et sans le ballon.
- Changer de manière régulière les GdB.
- Espace de jeu : largeur → 18 à 20m // longueur → 21m.





Le plateau U6-U7 :

Explication séquence « Match »

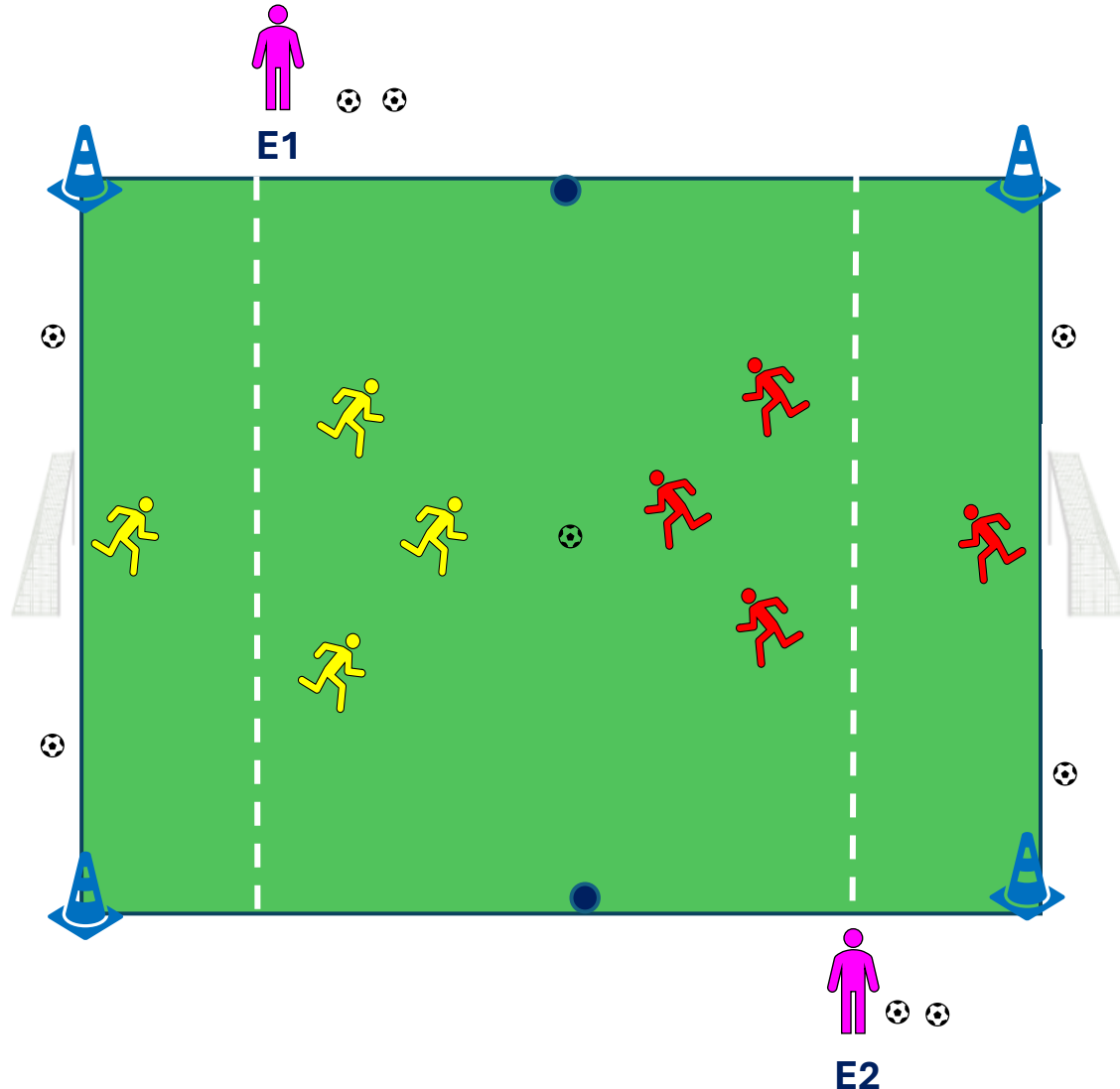
GRANDS PRINCIPES :

Consignes :

- E1* et E2* assurent les rotations des joueurs et le respect des règles du football à 4 ou à 5.
- Effectif : 3x3 ou 4x4 (2 ou 3 joueurs de champ + 1 GdB par équipe).

Règles incontournables :

- Mise en place de la relance protégée.
- Touches au pied (possibilité de faire la passe ou de rentrer avec le ballon).
- Engagement après chaque but marqué.
- Identification des phases de jeu « corner » et « six-mètres ».



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Laisser jouer et observer les comportements de son équipe.
- Intervenir auprès des joueurs pour expliciter une règle ou un fait de jeu.
- Conseiller les joueurs avec et sans le ballon.
- Changer de manière régulière les GDB.
- Espace de jeu : largeur → 18 à 20m // longueur → 21 à 28m.

